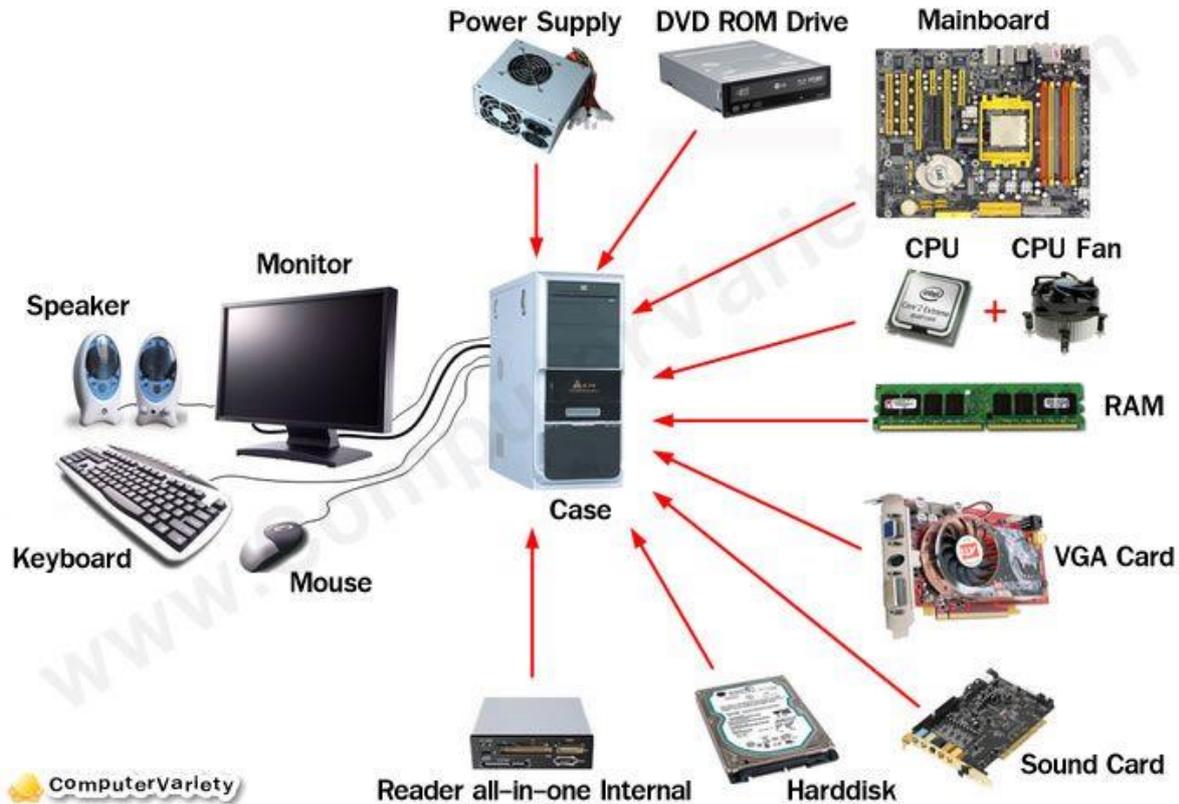


التربية البدنية وعلوم الرياضة	الكلية
/	القسم
computer	المادة باللغة الانجليزية
الحاسوب	المادة باللغة العربية
الاولى	المرحلة الدراسية
م.م بلال فواز هائس	اسم التدريسي
Input Devices	عنوان المحاضرة باللغة الانجليزية
وحدات الادخال	عنوان المحاضرة باللغة العربية
2	رقم المحاضرة
اسامة ابراهيم	المصادر والمراجع

### محتوى المحاضرة

### مكونات الحاسوب:



اولاً: المكونات المادية (Hardware):

❖ وحدات الادخال (Input Unit):

هي الاجهزة المسؤولة لأدخال البيانات بمختلف انواعها (نصوص, فيديو, رسومات, صور).  
وهناك عدة انواع منها:

## 1. لوحة المفاتيح (Keyboard):

- تعتبر لوحة المفاتيح من أهم وحدات إدخال البيانات للحاسب الآلي. وتستخدم لوحة المفاتيح في إدخال بيانات من حروف و أرقام. و تحتوي لوحة المفاتيح على:
- مفاتيح الرموز والحروف والارقام (أ,ب, A,B,؟,#,9,4...الخ).
  - مفاتيح الاسهم والتي تستخدم في تحريك مؤشر الكتابة.
  - مفتاح العالي (Shift) ويستخدم في إدخال الحروف والرموز المكتوبة أعلا أو اسفل ازرار الاحرف الرئيسية.
  - مفتاحي (Alt+Shift) في الجانب الايمن لتغير لغة الكتابة الى العربية وكذلك (Alt+Shift) في الجانب الايسر لتغير لغة الكتابة الى الانجليزية.
  - Esc: يستخدم لإلغاء مهام أو الخروج من النوافذ المختلفة.
  - Caps Lock: للتبديل بين كتابة الأحرف الإنجليزية بحروف كبيرة أو الصغيرة.
  - Enter: لتنفيذ أمر محدد.
  - Backspace: الضغط عليه مرة واحدة يؤدي إلى تحريك المؤشر مسافة واحدة للخلف ومسح الرمز الموجود في هذا الموضع.
  - Delete: الضغط عليه مرة واحدة يؤدي إلى حذف الرمز الذي يقف عنده المؤشر.
  - Home: نقل المؤشر إلى بداية السطر.
  - Pgup: نقل المؤشر صفحة للأعلى
  - PgdN: نقل المؤشر صفحة للأسفل
  - End: نقل المؤشر إلى نهاية السطر
  - Insert: لإدراج حرف بين حرفين.
  - Prt Sc: التقاط صورة لمحتويات الشاشة في ذاكرة الحاسوب.
  -  مفتاح شعار الويندوز: إظهار وأخفاء قائمة ابدأ.

- مفتاح شعار الويندوز + D : يعرض سطح المكتب.
- مفتاح شعار الويندوز + M : يقوم بتصغير جميع النوافذ المفتوحة.
- مفتاح شعار الويندوز + Shift + M : يقوم بتكبير النوافذ
- مفتاح شعار الويندوز + E : يعرض نافذة الجهاز (My Computer).
- مفتاح شعار الويندوز + L : لقفل الشاشة.
- مفتاح شعار الويندوز + R : لفتح شاشة اعطاء الأوامر (RUN).
- مفتاح شعار الويندوز + Tab : يعرض جميع النوافذ المفتوحة سواء أكانت برامج أو ملفات بصورة متتالية مصغرة وراء بعض.



## 2. الماوس (Mouse):

هو احد اجهزة الادخال ويمكن ان يكون سلكيا او لا سلكيا وله ثلاثة استخدامات:

- الاشارة (Pointing): بحيث تستطيع الإشارة إلى أي شيء موجود علي الشاشة.
- تنفيذ الاوامر (Lift Click): الكبسة اليسرى عند الضغط عليها مرة واحد أو مرتين تقوم بتنفيذ أمر ما سواء كان تحديد أو فتح ملف او تشغيل برامج ... الخ.
- اظهار الخصائص (Right Click): الكبسة اليمنى تقوم بإظهار قائمة منسدلة تحتوي على خصائص الملفات عند الضغط عليها.



## 3. كرة التعقب (Trackball):

تشبه الى حد كبير الماوس إلا أنها تستخدم مع بعض انواع الحواسيب لتنفيذ برامج التصميم والرسوم.



## 4. الماسح الضوئي (Optical Scanner):

يستخدم لأدخال الصور الفوتوغرافية وصور الوثائق والنصوص الى الحاسب.



## 5. قارئ الاشرطة (Bar-Code Reader):

يستخدم في الاسواق والمحلات

التجارية لأدخال معلومات المنتجات (كالسعر والنوع) إلى الحاسب.



## 6. لوحة اللمس (Touch Pad):

وسيلة أخرى من وسائل الإدخال التي تعمل باللمس، وتستخدم كبديل للماوس في الحواسيب المحمولة.



## 7. القلم الضوئي (Optical Painter):

هو قلم إلكتروني يمكن من خلاله الرسم والكتابة على لوحة خاصة به لتخزين هذه الرسوم والكتابة في الحاسب.



## 8. عصا التحكم

(Joystick): تُستخدم في التحكم بحركة كائنات الألعاب على شاشة الحاسب.



## 9. الكاميرا الرقمية (Digital and Web Camera):

تستخدم لإدخال الصور والأفلام إلى الحاسب.



## 10. المايكروفون (Microphone):

يستخدم في إدخال الملفات الصوتية إلى الحاسب.

UNIVERSITY OF ANBAR