

الكلية	التربية البدنية وعلوم الرياضة
القسم	
المادة باللغة الانجليزية	Tennis
المادة باللغة العربية	التنس
المرحلة الدراسية	المرحلة الثالثة
اسم التدريسي	م.م احمد جمال عواد
عنوان المحاضرة باللغة الانجليزية	Basic rules of tennis
عنوان المحاضرة باللغة العربية	القوانين الاساسية في التنس الارضي
رقم المحاضرة	3
المصادر والمراجع	الين وديع فرج
	ظافر الكاظمي
	محمد ابراهيم ابو حلوة

محتوى المحاضرة

التنس / القوانين الاساسية في التنس الارضي

تمثل القوانين الأساسية في رياضة التنس الأرضي الإطار المنظم لسير اللعبة بطريقة عادلة ومتوازنة. ولكل قانون وظيفة فنية وتكتيكية تحفظ سلامة اللاعبين، وتضمن وضوح النتيجة. وتعد هذه المعرفة جزءاً جوهرياً من تأهيل الطلبة في مجالات التدريب، التحكيم، والممارسة. في هذه المحاضرة، سنناقش أهم الجوانب القانونية: نظام التسجيل، الأخطاء، أوضاع اللعب، وقوانين الإرسال والاستقبال.

أولاً: نظام تسجيل النقاط (Scoring System)

يتميز نظام النقاط في التنس بخصوصية لا توجد في أغلب الألعاب الأخرى:

1. طريقة احتساب النقاط داخل الشوط (Game):

- النقطة الأولى: 15
- النقطة الثانية: 30
- النقطة الثالثة: 40

- النقطة الرابعة: Game (شريطة أن يتقدم اللاعب بفارق نقطتين)
- في حال التعادل 40-40 يُسمّى Deuce
- اللاعب الذي يفوز بالنقطة التالية يحصل على Advantage
- إذا فاز بنفس اللاعب النقطة التالية، ينهي الشوط. وإذا خسرها يعود إلى Deuce.

2. المجموعة (Set):

- يفوز اللاعب بالمجموعة عند تحقيق 6 أشواط بشرط التقدم بفارق شوطين.
- إذا وصلت النتيجة 6-6، يُلعب شوط كسر التعادل (Tie-break):
- يتم احتساب النقاط: 1، 2، 3... حتى 7 (مع تقدم بفارق نقطتين على الأقل).

3. المباراة (Match):

- تُلعب المباريات بنظام:
- Best of 3 Sets (الفوز بمجموعتين) – شائع في السيدات والبطولات العادية.
- Best of 5 Sets (الفوز بثلاث مجموعات) – في بطولات الرجال الكبرى (مثل ويمبلدون).

ثانيًا: الأخطاء (Faults) وأنواعها

1. أخطاء أثناء الإرسال:
 - خطأ أول (First Fault): عندما تفشل الكرة في الوصول بشكل قانوني إلى مربع الإرسال.
 - خطأ مزدوج (Double Fault): عندما يُخطئ اللاعب في المحاولتين، ويُمنح النقطة للمنافس.
 - Foot Fault: عندما يلمس اللاعب خط القاعدة أثناء الإرسال.

2. أخطاء أثناء اللعب:

- ضرب الكرة خارج حدود الملعب.
- لمس الشبكة أو عبور الجسم فوقها.
- ارتداد الكرة مرتين قبل أن تُضرب.
- ارتداد الكرة على جسم اللاعب أو مضربه مرتين.
- اللعب بمضرب مكسور أو غير قانوني.

ثالثًا: أوضاع اللعب – الفردي والزوجي

1. اللعب الفردي (Singles):

- لاعب ضد لاعب.
- العرض القانوني للملعب: 8.23 متر.
- تستخدم الخطوط الجانبية الداخلية (الخط الأقرب للشبكة).

2. اللعب الزوجي (Doubles):

- فريقان: كل فريق من لاعبين اثنين.
- العرض القانوني للملعب: 10.97 متر.
- تُستخدم الخطوط الجانبية الخارجية.
- التناوب في الإرسال والاستقبال يكون بين أعضاء الفريقين بالتساوي.

رابعاً: قوانين الإرسال والاستقبال

1. الإرسال (Serve):

- يتم الإرسال من خلف خط القاعدة داخل منطقة الإرسال اليمنى أو اليسرى (تتناوب بين النقطتين).
- يجب أن تضرب الكرة إلى داخل مربع الإرسال المقابل (قطرياً).
- لكل نقطة: محاولتان للإرسال.
- الإرسال يبدأ كل شوط بإرسال اللاعب ويستمر بتناوب الشوط التالي.

2. الاستقبال (Return):

- يجب أن يكون المستقبل في وضع استعداد خلف خط القاعدة.
- لا يُسمح له بالتقدم أو رد الإرسال قبل أن تضرب الكرة الأرض أولاً (إلا إذا اختار ردها طائراً).
- يجب رد الإرسال قبل ارتداد الكرة مرتين.

ملاحظات قانونية مهمة:

- الكرة التي تلامس الخط تُعتبر صحيحة (In).
- إذا اصطدمت الكرة بالشبكة وسقطت في مربع الإرسال الصحيح، يُعاد الإرسال.
- (Let).
- اللاعب يجب أن يحترم وقت اللعب بين النقاط (عادة 25 ثانية).
- اللاعب يمكن أن يطلب مراجعة إلكترونية (Hawk-Eye) في البطولات الكبرى.

خاتمة المحاضرة

إن إتقان القوانين الأساسية في رياضة التنس لا يقتصر على التحكيم، بل هو أمر جوهري لأي ممارس أو متابع للعبة. وفهم آلية التسجيل، وتحديد الأخطاء، والتعرف على أوضاع اللعب، يساهم في تطوير الأداء واتخاذ قرارات صحيحة داخل الملعب

